

REGULAMIN SZCZEGÓŁOWY AMATORSKICH ZAWODÓW
„KRUSZYWA EXTREME ENDURO RACE”
15 PAŹDZIERNIK 2017

1. Definicja imprezy

KRUSZYWA EXTREME ENDURO RACE jest imprezą popularną dla wszystkich posiadaczy motocykli terenowych o charakterze wyścigu terenowego. Zawody przeznaczone dla wszystkich chętnych uprawiających sporty Motocyklowe i dysponujących odpowiednim sprzętem oraz przygotowaniem kondycyjnym i technicznym.

Impreza ta jest organizowana w oparciu o niniejszy regulamin szczegółowy.

2. Organizator

Stowarzyszenie „TEAM111 ENDURO PRUDNIK” z siedzibą w Prudniku przy ul. Nyskiej 27a,
Kontakt. tel.: 577-107-797, e-mail: team111ep@spoko.pl

3. Miejsce imprezy

Żwirownie w Skrzypcu oraz tereny przyległe dzierżawione przez Stowarzyszenie „TEAM111 ENDURO PRUDNIK”, na terenie Gminy Lubrza, Powiat Prudnik, Województwo Opolskie. Trasa długości 7km o podłożu zróżnicowanym, piasek, glina, ziemia

4. Wykaz osób urzędowych na zawodach.

Sędzia główny zawodów	-	Andrzej Rencz	licencja nr: P.31/2011
Dyrektor imprezy	-	Dawid Żak	licencja nr: O.78/2017
Kierownik biura	-	Daria Wętyczuk-Chorabik	
Kierownik trasy	-	Jakub Pietruszczak	licencja nr: O.77/2016
Kierownik komisji obliczeń	-	Grzegorz Ostrowski (MOTORESULTS)	
Kierownik komisji technicznej	-	Arkadiusz Stolarski	
Komisarz d/s środowiska	-	Andrzej Rencz	licencja nr: P.31/2011
Lekarz zawodów	-	Krzysztof Lipski	

5. Program imprezy

Godz. 8:00 – 17:00 - biuro imprezy – Żwirownia Skrzypiec (48-231 SKRZYPIEC, GMINA LUBRZA). Przyjmowanie zgłoszeń w przypadku niewyczerpania limitu zgłoszeń internetowych.

Godz. 9:00 - odbiór trasy przez sędziego

Godz. 8:30 – 10:00 - odbiór techniczny + lekarz

Godz. 10:30 - odprawa zawodników na motocyklach - obecność obowiązkowa

Godz. 11:00 - 12:00 - kwalifikacje do wyścigu głównego

Godz. 13:00 - start wyścigu głównego

Godz. 15:00 - meta

Godz. 16:00 - ogłoszenie wyników, rozdanie pucharów/medali

6. Uczestnicy i podział na klasy

Prawo do startu mają zawodnicy z licencją A, B, C uprawniającą do startów w rajdach enduro lub motocrossie oraz amatorzy bez licencji.

Zawodnicy bez licencji objęci są ubezpieczeniem NNW.

Uczestnicy bez licencji, którzy nie ukończyli 18 lat, muszą złożyć pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w zawodach.

Zawodnik musi przedłożyć w biurze zawodów:

- dowód tożsamości;
- certyfikat i właściwą licencję, ważną na rok 2017 (nie dotyczy amatorów);
- aktualne badania/zaświadczenie lekarskie uprawniające do uczestnictwa w zawodach;
- zawodnicy z licencją muszą posiadać ważną książeczkę zdrowia;
- wypełnioną kartę zgłoszenia;
- dowód wpłaty wpisowego;

W przypadku zgłoszeń internetowych Zawodnik musi przedłożyć w biurze zawodów jedynie:

- dowód tożsamości;
- certyfikat i właściwą licencję, ważną na rok 2017 (nie dotyczy amatorów);

Do startu dopuszczone będą motocykle sprawne technicznie, których wyposażenie jest zgodne z wymogami RMS dla dyscypliny motocross, enduro, cross country. Motocykle biorące udział w imprezie nie muszą posiadać dowodu rejestracyjnego oraz sprzętu oświetleniowego i sygnalizacyjnego wymaganego przepisami prawa ruchu drogowego.

Uczestnicy zostaną podzieleni na następujące klasy:

- **PRO** - zawodnicy z licencją oraz pozostali uczestnicy;
 - **HOBBY** - wyłącznie uczestnicy nie posiadający licencji sportowej.
- Klasę stanowi minimum trzech zawodników. Motocykle;
 - W klasie HOBBY mogą startować jedynie zawodnicy nie posiadający licencji.

7. Czas trwania wyścigu

- czas 2 godziny - dla wszystkich klas

Liczy się wszystkie okrążenia rozpoczęte w czasie trwania wyścigu.

W zależności od ilości zawodników i warunków pogodowych organizator zastrzega możliwość skrócenia wyścigu.

8. Zgłoszenia, dokumenty i numery startowe

Zgłoszenia przyjmowane będą internetowo, zapisy poprzez MOTORESULTS.PL.

- **zawodnicy odbierają numery startowe w biurze zawodów i oklejają nimi motocykl (błat przedni startowy i boczki motocykla)**
- Zawodnicy/Uczestnicy mają obowiązek przystąpić do odbioru technicznego z naklejonymi numerami startowymi

W biurze imprezy należy przedstawić następujące dokumenty:

- dowód tożsamości;

oraz:

- podpisaną kartę zgłoszeniową (karta zgłoszeniowa w biurze zawodów);
- wypełnioną i podpisaną ankietę o aktualnym stanie zdrowia (załącznik w biurze zawodów);
- uczestnicy niepełnoletni pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w imprezie (załącznik do pobrania lub w biurze zawodów);
- obowiązuje odbiór techniczny motocykla i kasku (**konieczna homologacja kasku**)

UWAGA!!! W biurze wydawane będą transpondery (kostki) dla każdego uczestnika biorącego udział w imprezie, po załatwieniu formalności i po wpłaceniu kaucji w wysokości 200 zł (lub złożeniu dowodu osobistego) za jedną sztukę. Za wydany transponder odpowiada zawodnik, dlatego należy go odpowiednio przymocować do motocykla. W przypadku zgubienia transpondera zawodnik powinien uiścić opłatę, równoważącą transpondera (1200 zł) do firmy zajmującej się pomiarem czasu na zawodach.

9. Wpisowe

Wysokość wpisowego ustala się na kwotę:

- 160 zł - zapisy internetowe;
- 200 zł - w dniu imprezy jeśli limit miejsc nie zostanie wyczerpany przy zapisach internetowych.

W przypadku wycofania się z zawodów, nie przysługuje zwrot wpisowego!!!

10. Zasady rozgrywania imprezy, procedura startu.

Imprezę poprzedzi odprawa uczestników i kierowników ekip w dniu imprezy w miejscu podanym przez organizatora.

Odprawa jest obowiązkowa! Wszelkie ewentualne zmiany w harmonogramie i inne ważne sprawy będą omówione na tym spotkaniu.

Przebieg imprezy zgodnie z harmonogramem czasowym.

20 min przed wyznaczoną godz. startu zostaje otwarty wjazd do strefy oczekiwania. W tym czasie wszyscy zawodnicy zakwalifikowani do wyścigu muszą zająć miejsce w strefie oczekiwania. Po upływie 15 min strefa oczekiwania zostaje zamknięta, a zawodnicy którzy do niej nie wjechali nie mogą wystartować w wyścigu. Zawodnicy którzy nie przystąpią do kwalifikacji mają możliwość startu z ostatniej linii.

Inne treningi na trasie KRUSZYWA EXTREME ENDURO RACE są zabronione. Po zakończeniu kwalifikacji zawodnicy odbierają z biura zawodów numery linii startu do wyścigu głównego.

W strefie oczekiwania do startu, zawodnicy ustawiają się według numerów linii, które zostały im przydzielone w drodze kwalifikacji.

W jednej linii ustawionych będzie po 25 zawodników. Start każdej linii odbywa się co 60s. Start nastąpi po upływie około 10 minut.

Zielona flaga pokazana przez startera oznacza gotowość do startu. Następnie starter pokazuje tablice 15 sekund. Start poszczególnych klas co 120 sekund, w następującej kolejności:

- PRO
- AMATOR

Start następuje na znak chorągiewki startera. Falstart jest karany procedurą „stop-and-go” w strefie pomiaru czasu po zatrzymaniu uczestnika przez sędziego na 60sek.

Wykroczenie to sygnalizowane jest czarną tablicą z numerem zawodnika. Zawodnik wzywany do odbycia kary musi zatrzymać się w trzech kolejnych okrążeniach. Jeżeli nie wykona tego polecenia zostaje mu okazana czarna flaga, co oznacza wykluczenie z wyścigu.

Pomiar ilości przejechanych okrążeń będzie dokonywany za pomocą specjalistycznego oprogramowania firmy GROS Systemy Komputerowe (MOTORESULTS).

Koniec wyścigu jest sygnalizowany chorągiewką z szachownicą, po upływie wyznaczonego czasu. Po przekroczeniu linii meta następuje koniec mierzenia czasu.

Uczestnicy są sklasyfikowani na podstawie zapisu ilości pokonanych okrążeń trasy po przejechaniu min. 1 okrążenia.

Do klasyfikacji imprezy będą liczone wyłącznie pełne okrążenia ukończone przed upływem czasu wyznaczonego dla poszczególnych klas (ostatnie okrążenie każdego zawodnika rozpoczęte w czasie trwania wyścigu a ukończone po czasie jego trwania będzie zaliczone – czas naliczania okrążeń przez ekipę pomiarową po zakończeniu wyścigu nie przekroczy 15 min). W przypadku ukończenia takiej samej ilości okrążeń, o zajęтым miejscu decydować będzie wcześniejszy czas ukończenia ostatniego okrążenia.

11. Punktacja i klasyfikacja

a) Uczestnicy są sklasyfikowani w przypadku zawodów na podstawie ilość pokonanych okrążeń trasy, przejechanie największej liczby okrążeń w wyznaczonym czasie wyłoni zwycięzcę w każdej z klas.

Za uzyskanie miejsca w klasie zawodnicy uzyskują następujące ilości punktów.

I – 25 ; II – 22 ; III – 20 ; IV – 18 ; V – 16 ; VI – 15 ; VII – 14 ; itd.

12. Zasady obowiązujące uczestników zawodów. Przepisy porządkowe

UWAGA!!! W przypadku złych warunków atmosferycznych (mokra gleba, deszcz, błoto), zawodnicy posiadający ogumienie w złym stanie - mogą zostać niedopuszczeni do wyścigu!!!

- jazda po trasie w kierunku przeciwnym do kierunku ruchu – zabroniona, pod groźbą wykluczenia z zawodów;

- zabronione jest poruszanie się po trasie zawodów motocykli nie startujących w zawodach;
- zawodnik, który przypadkowo opuści trasę, musi na nią wrócić w miejscu jej opuszczenia. Niedotrzymanie tego warunku spowoduje wykluczenie zawodnika,
- każdy zawodnik ma obowiązek stosowania mat ekologicznych w parku maszyn i strefie tankowania;
- w pobliżu startu organizator wyznacza strefę napraw i tankowania, obszar ten oznaczony jest chorągiewką białą wjazd i żółty wyjazd. Na terenie strefy napraw i tankowania może przebywać jedynie zawodnik startujący w zawodach i jego mechanik oraz osoby funkcyjne wyznaczone przez organizatora;
- na terenie strefy napraw i tankowania obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu i używania ognia;
- tankowanie motocykla w czasie wyścigu może odbywać się tylko w strefie napraw i tankowania i tylko po unieruchomieniu silnika;
- ilość tankowań i zjazdów do strefy napraw i tankowania nie jest limitowana.

13. Wykluczenie uczestnika

Zawodnik może być wykluczony za:

- wymianę motocykla na inny niż zgłoszony;
- zamianę motocyklami z innym zawodnikiem;
- tankowanie przy włączonym silniku;
- palenie tytoniu w strefie napraw przez zawodnika lub mechanika;
- przyjęcie niedozwolonej pomocy;
- jazdę pod prąd;
- jazdę poza wyznaczoną trasą;
- ominiecie punktu kontroli przejazdu;
- trening na trasie;
- wylanie oleju lub paliwa na ziemię;
- nie używanie mat ekologicznych;
- tankowanie motocykla poza strefa tankowania;
- użycie niedozwolonego paliwa;
- jazdę pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

14. Zakres prac dozwolonych przy motocyklu

W strefie napraw uczestnik i mechanik może dokonać:

- wymiany każdej części oprócz ramy;
- wymiany opon lub naprawy koła;
- uzupełnienie paliwa tylko w strefie tankowania;
- wymiany i uzupełnienie płynów;
- oczyszczenie pojazdu celem umożliwienia odczytania nr startowych.

Na trasie uczestnik może dokonać naprawy motocykla przy pomocy podanych mu części i narzędzi. Mechanik ma prawo podać uczestnikowi części i narzędzia.

15. Nagrody

Puchary – za pierwsze 3 miejsca w klasie PRO i AMATOR;

Nagrody pieniężne – za pierwsze 3 miejsca w klasie PRO i AMATOR (700PLN, 500PLN, 300PLN);

Nagrody rzeczowe – za pierwsze 5 miejsc w klasie PRO i AMATOR.

16. Protesty

Każdy protest musi być złożony na piśmie i poparty obowiązującą kaucją 200zł, zwrotną w przypadku uznania protestu.

Protesty nie mogą być zgłaszane później niż:

- 15 minut po zakończeniu wyścigu – w sprawach motocykli, paliwa, zachowania się uczestnika na trasie itp.
- 15 minut po ogłoszeniu prowizorycznych wyników, jeżeli protest dotyczy tych wyników.

Warunkiem rozpatrzenia protestu jest uiszczenie kaucji. Protest należy złożyć kierownikowi

imprezy.

17. Ubezpieczenia

Każda impreza jest ubezpieczona od odpowiedzialności cywilnej (OC) oraz następstw NNW organizatora. Zawodnicy posiadający aktualną licencję są ubezpieczeni z tego tytułu. Organizator nie odpowiada za ewentualne straty i szkody w stosunku do uczestników i ich sprzętu, jak i szkody oraz straty spowodowane bezpośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia. Każdy zawodnik, uczestnik uczestniczy w imprezie na własną odpowiedzialność.

18. Postanowienia końcowe

Zawody będą organizowane zgodnie z Zasadami Rozgrywek Cross Country na 2017r. i niniejszym regulaminem uzupełniającym oraz z załączonym harmonogramem godzinowym.

We wszystkich sprawach nieujętych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy RSM, Kodeks Ochrony Środowiska, komunikaty GKSM i Zasady Rozgrywek Cross Country na 2017 rok.

Dyrektor zawodów

